

Das Mega Man, welches von dem Entwickler Freestyle kreiert. Als Publisher fungierte U. S. Gold und nicht Capcom, wie bei den meisten anderen Spielen. Von Capcom wurde es nur lizenziert. Verwechsel es nicht mit dem ersten Mega Man-Spiel. Dabei handelt es sich nicht um ein Remake. Einige Elemente des Spiels wurden Teil 4 und Teil 5 der NES-Mega Man-Reihe entnommen. Dazu gehört beispielsweise der Helm von Mega Man, der Teil 4 entlehnt wurde. Auch der Kampf, bevor Mega Man zu Dr. Wilys Schloss kommt, wurde aus dem fünften Teil entlehnt.

## Gameplay

Mega Man ist ein Actionspiel, das sich an die Tradition der anderen Mega Man-Spiele hält. Das Spiel ist relativ schwierig. In verschiedenen Schwierigkeitsgraden werden Passwörter benötigt, um bei bestimmten Levels wieder einzusteigen. Springst du von einer Plattform, musst du darauf vertrauen, dass sich darunter eine Landungsplattform befindet, da diese meist nicht zusehen ist. Mit dem gedrückten Steuerkreuz lässt sich kurzzeitig die Kameraperspektive nach unten verschieben. Maximal zwei Schüsse sind auf einem Bild zu sehen. In den anderen Spielen sind es meist 3. Dafür verursacht ein Schuss mehr Schaden.



## Gegner

Zu den Gegnern gehören Bright Man, Napalm Man, Star Man und Stone Man. Die Festung des Endgegners enthält Level, in denen Wassermenschen und Krötenmonster besiegt werden müssen. Danach triffst du mit Mega Man auf die Endgegner. Dr. Kossack selbst wird nicht erwähnt. Die Gegner sind im Vergleich zu den anderen Spielen schneller und aggressiver.

## Fazit

Die Game Gear Version schließt vom Spielprinzip her an die anderen Mega Man-Spiele an. Hat man sich die Passwörter der Level nicht notiert, muss nach einem Game Over von vorne

begonnen werden. Das Spiel ist ein kleiner Outsider, da er nicht von Capcom entwickelt wurde. Dafür ist die Qualität sehr gut. Das Spiel bringt auf jeden Fall eine Menge Spaß mit sich und ist ein Muss für Mega Man-Fans!

Related posts:



Mega Man IV



Mega Man 9



Mega Man 8



Mega Man 1