

Inhalt

- Mega Man Monopoly
- Megaman-Monopoly
- Die Spielfiguren
- Fazit

Lass die Wüfel fallen! Mit **Wily & Light no Rockboard**, einem Ableger der Mega Man-Spiele spielst du Monopoly mit deinen liebsten Mega Man-Charakteren.

Mega Man Monopoly

Wily & Light no Rockboard erschien 1993 nur in Japan für den PC. Capcom entwickelte und veröffentlichte es unter dem Titel **Wily & Right no RockBoard: That's Paradise** (ワイルド&ライトノロックボード パラダイス) am 15. Januar 1993. Von dem Spin-off plante man eine Gameboyvariante und eine englische Übersetzung des Spiels. Unter anderem erschien eine NES-Version.

Megaman-Monopoly

Es ähnelt dem herkömmlichen Monopoly und ist ein Brettspiel. Der Spieler und der Computer würfeln abwechselnd, setzen ihre Figuren und kaufen Immobilien. Die Spielwährung wird "Zenny" genannt. Teilnehmer, die auf ihre Felder kommen, berechnen die anderen Mitspieler Miete. Allerdings ist es so, dass auch andere Spieler Anteile an dem Feld kaufen können, sodass sie entsprechend eine geringere Miete als der Erstbestzer verlangen können.

Auf einigen Feldern hast du die Möglichkeit Ereigniskarten zu ziehen. Sie haben verschiedene Auswirkungen auf die Felder, wie zum Beispiel, dass sich Immobilienpreise erhöhen oder ein Gebäude ausgebaut werden kann. Die Gewinnbedingungen können variieren. Entweder es gewinnt derjenige, der die meisten Grundstücke bzw. Häuser

erworben, wer die meisten Zenny erwirtschaftet oder wer seine Grundstücke am besten ausgebaut hat. Das Spiel war nicht sehr erfolgreich.



Die Spielfiguren

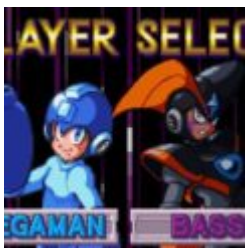
Zur Auswahl stehen Charaktere der Mega Man Spieleserie. Als Spieler trittst du gegen den Computer oder andere Spieler an. Roll, Dr. Light, Dr. Wily, Dr. Cossack und Kalinka stehen zur Verfügung. Keiji Inafune, der Künstler der Serie, kreierte für das Brettspiel extra einen neuen Charakter: Reggae, damit die Fans von Mega Man eine neue Bezugsfigur hatten. Es sollten viele Böswichte aus den früheren Reihen mit hinzugezogen werden. Das Team entschied sich aber zugunsten von Reggae dagegen.

Fazit

Außerhalb Japans kam das Spiel nicht ohne Grund schlechter an. Das Spielprinzip des Brettspiels ist grafisch nicht sonderlich ansprechend gestaltet und wird nur für Megaman Hardcoverfans interessant sein.

- [twittern](#)
- [teilen](#)
- [teilen](#)
- [rss-feed](#)
- [merken](#)
- [teilen](#)
- 

Related posts:



Megaman & Bass



Mega Man II



Mega Man



Anniversary Collection

Mega Man: The Wily Wars