

Die Ecke der verlorenen Spiele soll Spiele vorstellen, die entweder nicht mehr gespielt werden können oder bei denen die Entwicklung nie abgeschlossen werden konnte.

Spiele, die die Spielwelt bereichert haben oder nie mehr bereichert werden. Welche Studios haben woran gearbeitet? Warum sind die Projekte gescheitert? Welche Geschichten entgehen uns?

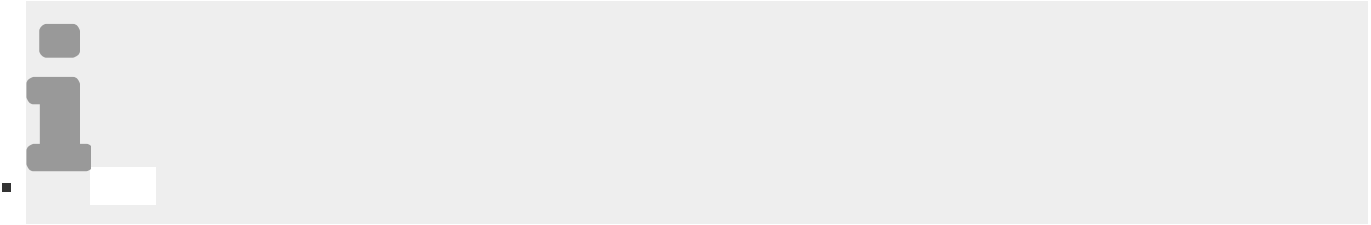
BattleForge

Day One

Die Abenteuer von Pinocchio (Beta)

Lord of Ultima





Related posts:



Die Abenteuer von Pinocchio Beta



BattleForge



Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt



Willkommen

bei Games und Lyrik!