

Contents

- 1 Runaway – A Road Adventure
 - 1.1 Das Spiel
 - 1.2 Die Story
 - 1.3 Die Grafik
 - 1.4 Der Sound
 - 1.5 Skurrile Figuren
 - 1.6 Rätselherausforderungen
 - 1.7 Wenig Freiheiten
 - 1.8 Die Steuerung
 - 1.9 Fazit

Runaway – A Road Adventure

Der New Yorker Student **Brian Basco** fährt auf dem Weg nach Berkeley eine hübsche junge Frau an. Die schöne **Gina Timmins** zieht ihn in jede Menge Ärger und Abenteuer mit hinein. Schaffen es die beiden den Mafiosi zu entkommen, die sie verfolgen?

Das Spiel

Runaway ist ein abenteuerliches **Point & Click-Adventure** der **Pendolo-Studios**.

Inzwischen ist es ein Klassiker unter den Point & Click-Games. Brian und Gina finden den Auftakt für eine unterhaltsame Trilogie. Der erste Teil erschien 2002. Publisher ist **Focus Home Interactive**.

Die Story

Runaway ist eine Rückblende. Brian Basco ist ein New Yorker Student und der der Held des Point & Click-Adventures. Er berichtet von verrückten Ereignissen. Die liebeliche Gina läuft ihm abends vor die Motorhaube. Der Beginn von jeder Menge Ärger, für den die Dame mit

Schmollmund und Oberweite sorgt. Er bringt sie ins Krankenhaus und wird er von ihr in eine abenteuerliche Geschichte hineingezogen. Verfolgt von Mafiosi erwarten ihn eine Begegnung mit Aliens und exzentrischen Transvestiten.

Die Grafik

Mit auffallend guter 2-D-Grafik präsentiert sich das Spiel. Um die 100 gezeichnete Hintergründe und bis zu 30 skurril seltsame Figuren begegnen Brian und Gina. Die Figuren sind weich gezeichnet und die Licht- und Schatteneffekte in Echtzeit. Du untersuchst die einzelnen Orte aus seitlicher Perspektive. Durch ein Museum, ein altes Bergwerk, ein altes Indianer-Heiligtum und eine staubtrockene Wüste rätselst du dich. Die Landschaften sind in ihrer Gestaltung atmosphärisch und schön.



Der Sound

Eine erstklassige Synchronisation zieht den Spieler in ihren Bann. Den skurrilen Figuren

hauchen die Sprecher Leben ein. Die großartige Musik begleitet dich von Anfang an und schafft Stimmung beim Spielen.

Skurrile Figuren

In die abgedrehte Story fügen sich jede Menge skurrile Charaktere ein. Die reisenden Transvestiten mit Reifenpanne in der Wüste oder Joshua, der Kontakt mit Außerirdischen vom Planeten Trantor herstellen will, sind nur einige schräge Figuren, denen Brian begegnet.

Rätselherausforderungen

Einige knifflige Rätsel erwarten den Point & Click-Spieler. Schaffst du es, in Kontakt mit Außerirdischen zu treten? Was passiert, wenn du Schmerztabletten und Alkohol mixt? Kannst du mit einer fliegenden Statue einen Banktresor knacken? Die Lösungen der Rätsel sind nicht immer ganz einfach, aber logisch. Über jedem Kapitel steht ein zentrales Rätsel, das es zu lösen gilt. Der Weg dorthin geht über viele kleine Rätsel.

Schon gelesen? Pendulo Studios - Die Entwickler der Runaway-Spiele

Wenig Freiheiten

Im Spiel gibt es keine verschiedenen Wege, um ein Rätsel zu lösen. Um einige Gegenstände aufsammeln zu können, müssen erst andere Knobeleyen gelöst werden. Ansonsten „braucht“ der Held sie noch nicht und er weigert sich, sie aufzusammeln. Bereits gehörte Dialoge kannst du per Mausklick überspringen.

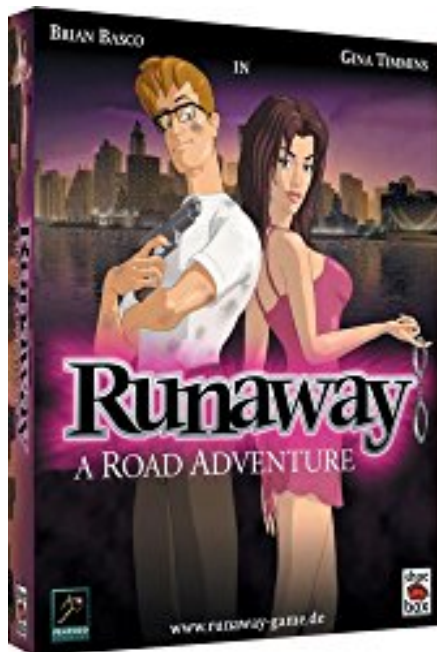
Die Steuerung

In Runaway erwartet den Gamer die klassische Maussteuerung. An wichtigen Punkten ändert der Mauszeiger das Aussehen. Du kannst zwischen mehreren Optionen, wie „Sprechen“ oder „Ansehen“, auswählen. Per Drag & Drop können Gegenstände im Inventar kombiniert werden. Zum Anlegen von Speicherständen oder Aufrufen von Menüs, um das Spiel zu

beenden, nutzt du die Tastatur.

Fazit

Runaway bietet als modernes Point & Click Adventure viel logischen Rätselspaß. Die hochqualitative Grafik und die Puzzles sind eine Herausforderung für jeden Point & Click-Spieler. Die schrägen, sehr gut synchronisierten Charaktere, in Zusammenspiel mit der atmosphärischen Musik ziehen den Spieler in eine mitreißenden Erzählung hinein. Wer Point & Click-Games liebt, für den ist „Runaway – A Road Adventure“ definitiv etwas.



(Werbung)

Systemanforderungen:

CPU mit 333 MHz

32 MByte RAM

631 MByte Installationsgröße

Weiter geht's zu [Runaway 2: The Dream of the Turtle](#)

Wagst du dich an das Spiel heran?

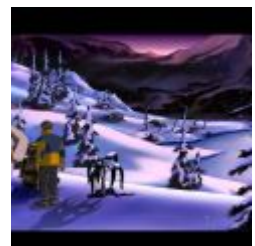
Du kommst nicht weiter? Bei [Adventurespiele.net](#) gibt es eine Lösung, wenn du nicht weiterkommst.

Originally posted 2017-09-30 15:48:00.

Related posts:



Runaway - Charaktere - Brian Basco und Gina Timmins



Runaway 2 - The Dream of the turtle



Runaway 3 - A Twist of Fate



Hidden Runaway