

This article has been written before more than 1months, information might old.

Die Ensemble Studios war ein Entwicklerstudio, dass zu Microsoft gehörte und Computerspiele entwickelte. Age of Empires war der größte Spieleerfolge des Studios. Gegründet wurde es 1995 in Dallas von Tony Goodman und Rick Goodman, Bruce Shelley und Brian Sullivan. Nach 2008 wurde das Entwicklerstudio geschlossen.

Folgende Spiele gehören zu den Ensemble Studios:

Age of Empires

Age of Empires: The Rise of Rome

Age of Empires II

Age of Empires II: The Conquerors

Age of Empires III

Age of Empires III: The WarChiefs

Age of Empires III: The Asian Dynasties

Age of Mythology

Age of Mytholog: The Titans

Star Wars: Galactic Battlegrounds

Star Wars: Galactic Battlegrounds: Clone Campaigns

Halo Wars

Amazon.de Widgets

Related posts:



Star Wars - Galactic Battlegrounds



Halo Wars



Age of Empires 2: Age of Kings



Pendulo Studios