

Die Ecke der verlorenen Spiele soll Spiele vorstellen, die entweder nicht mehr gespielt werden können oder bei denen die Entwicklung nie abgeschlossen werden konnte.

Spiele, die die Spielewelt bereichert haben oder nie mehr bereichert werden. Welche Studios haben woran gearbeitet? Warum sind die Projekte gescheitert? Welche Geschichten entgehen uns?

## BattleForge

### Day One

[Die Abenteuer von Pinocchio \(Beta\)](#)

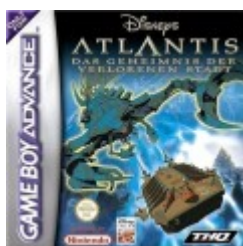
## Lord of Ultima

Originally posted 2017-12-29 09:04:00.

Related posts:



Lord of Ultima



Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt