

This article has been written before more than 1months, information might old.

Die Ecke der verlorenen Spiele soll Spiele vorstellen, die entweder nicht mehr gespielt werden können oder bei denen die Entwicklung nie abgeschlossen werden konnte.

Spiele, die die Spielewelt bereichert haben oder nie mehr bereichert werden. Welche Studios haben woran gearbeitet? Warum sind die Projekte gescheitert? Welche Geschichten entgehen uns?

## **BattleForge**

## **Day One**

## **Lord of Ultima**

Related posts:



[Willkommen bei Games und Lyrik!](#)



[Lord of Ultima](#)