

This article has been written before more than 1months, information might old.

BattleForge ist ein verlorenes Spiel. Kreiert wurde es von Phenomic, die **Spellforce** entwickelt haben. Bei dem Spiel wurden Echtzeitstrategie, mit Sammelkartenspiel und klassischem Brettspiel, kombiniert.

Contents

- 1 Das Spielprinzip
- 2 Die Spielkarten
- 3 Angriffe und Abwehr
- 4 Das Ende

Das Spielprinzip

Truppen spieltest du bei dem Spiel in Form von Sammelkarten aus. Das Kartendeck bestand aus 16 Karten, die du zusammengestellt hast, bevor das Spiel begann. Wichtig ist, dass eigene Einheiten oder Gebäude zum Ausspielen der Karten in der Nähe sein mussten. Ausgespielte Karten luden sich nach einer bestimmten verstrichenen Zeit wieder auf. Waren die Karten voll, spieltest du neue Truppenkarten aus. Dazu gab es eine Begrenzung der Einheiten.



Die Spielkarten

Am Anfang brachte das Spiel viele Informationen an den Spieler. Insgesamt hatte Battleforge ein Spielkartenkontingent von 200 Karten. Die Karten wurden in verschiedene Elemente, wie Feuer, Frost, Schatten und Natur unterteilt. Jedem Element wurde eine Farbe zugeordnet, wie rot, blau, violett und grün. Darunter befanden sich 50 Truppen-, Gebäude- und Zauberkarten, die Angriff- oder Schutzsprüche beherbergten. Die Kombinationsmöglichkeiten waren flexibel, da du im Karteneinsatz nicht eingeschränkt warst. Dazu gab es Upgrade-Karten.



Angriffe und Abwehr

Energiekosten beschränkten das Ausspielen der Karten. Du hast Monumente benötigt, die vor dem Spiel in ihrer Anzahl festgelegt wurde. Verschiedene Missionsarten standen zur Verfügung, wie das Abwehren von Angriffen oder Belagerungen. Die Gebäude waren nach dem Ausspielen der Karte sofort errichtet und eröffneten das Feuer. Für Abwehrmauern befanden sich auf der Karte Fundamente, worauf du die Gebäude sofort errichten konntest. Das BattleForge-Spiel war auf Multiplayer-Spiele ausgerichtet. Trotzdem gab es die Möglichkeit für Solo-Kampagnen, die nur sehr kurz ausfielen.

Wurden Missionen gewonnen, gab es zusätzliche Karten. 31 Szenarios standen für verschiedene Schwierigkeitsgrade zur Verfügung. Das Battleforge-Spiel ermöglichte kein Pausieren oder Speichern. Die Grafik war fantastisch, ebenso wie die Animationen.

Das Ende

Das Spiel BattleForge wurde am 31. Oktober 2013 eingestellt. 2015 gab es die Ankündigung, dass ein dreiköpfiges Team das Spiel wiederbeleben wollten und das Spiel über Spenden finanziert werden sollte. Bis jetzt, hat sich diesbezüglich nichts getan.

Kürzlich fand ich heraus, dass auf **BattleForge Reborn** bis August 2017 noch aktualisiert wurde. Ob sich da noch was regen wird?

[Amazon.de Widgets](#)

Related posts:



[Die Ecke der verlorenen Spiele](#)